

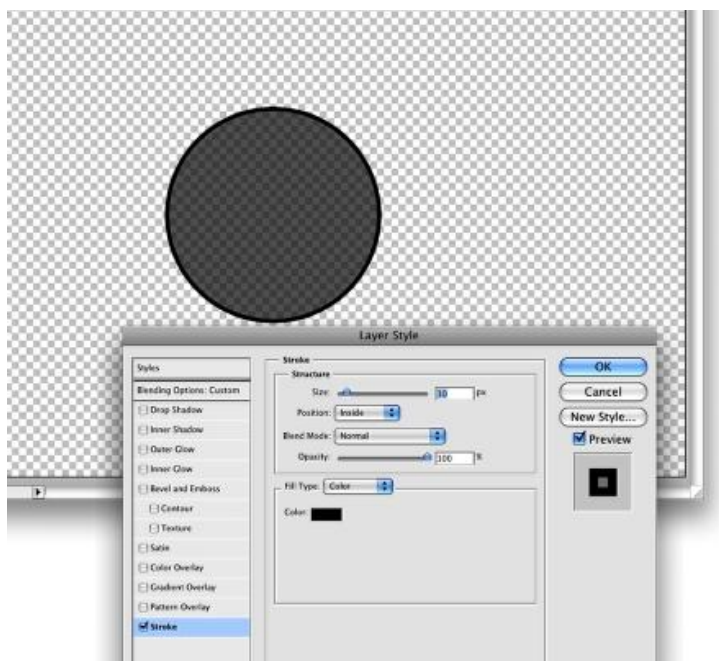
BUBBLES

Step 1

Ανοίγουμε ένα νέο αρχείο: **800 X 500 pixels** και **resolution 150 pixel/inch**

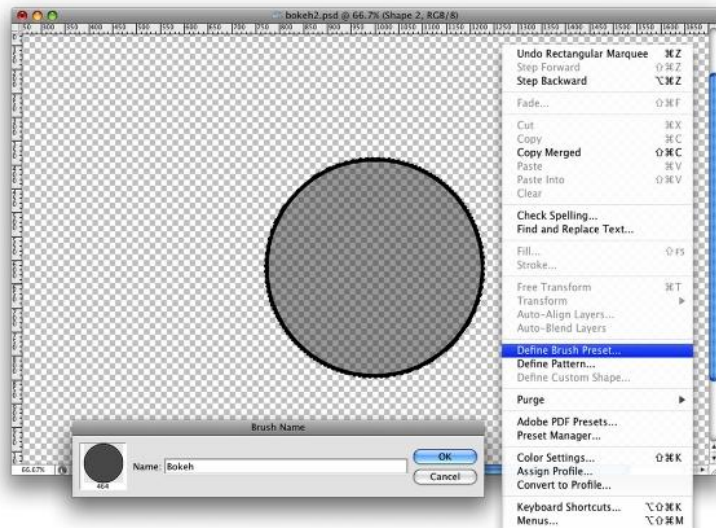
Step 2

Σε ένα νέο layer σχεδιάζουμε με την επιλογή **Ellipse Tool (U)** ένα κύκλο και τον γεμίζουμε με μαύρο χρώμα. Μετά πηγαίνουμε στο **Layer>Layer Style>Blending Options**. Αλλάζουμε το **Fill Opacity** σε **50%**. Μετά επιλέγουμε **Stroke - 10 pixels for the size - Inside for the Position** και **μαύρο για το χρώμα**.



Step 3

Στο layer με τον κύκλο επιλέγουμε **Edit>Define Brush** και δίνουμε ένα ονομα.



Step 4

Γεμίζω το background με **σκούρο γκρι** χρώμα.

Step 5

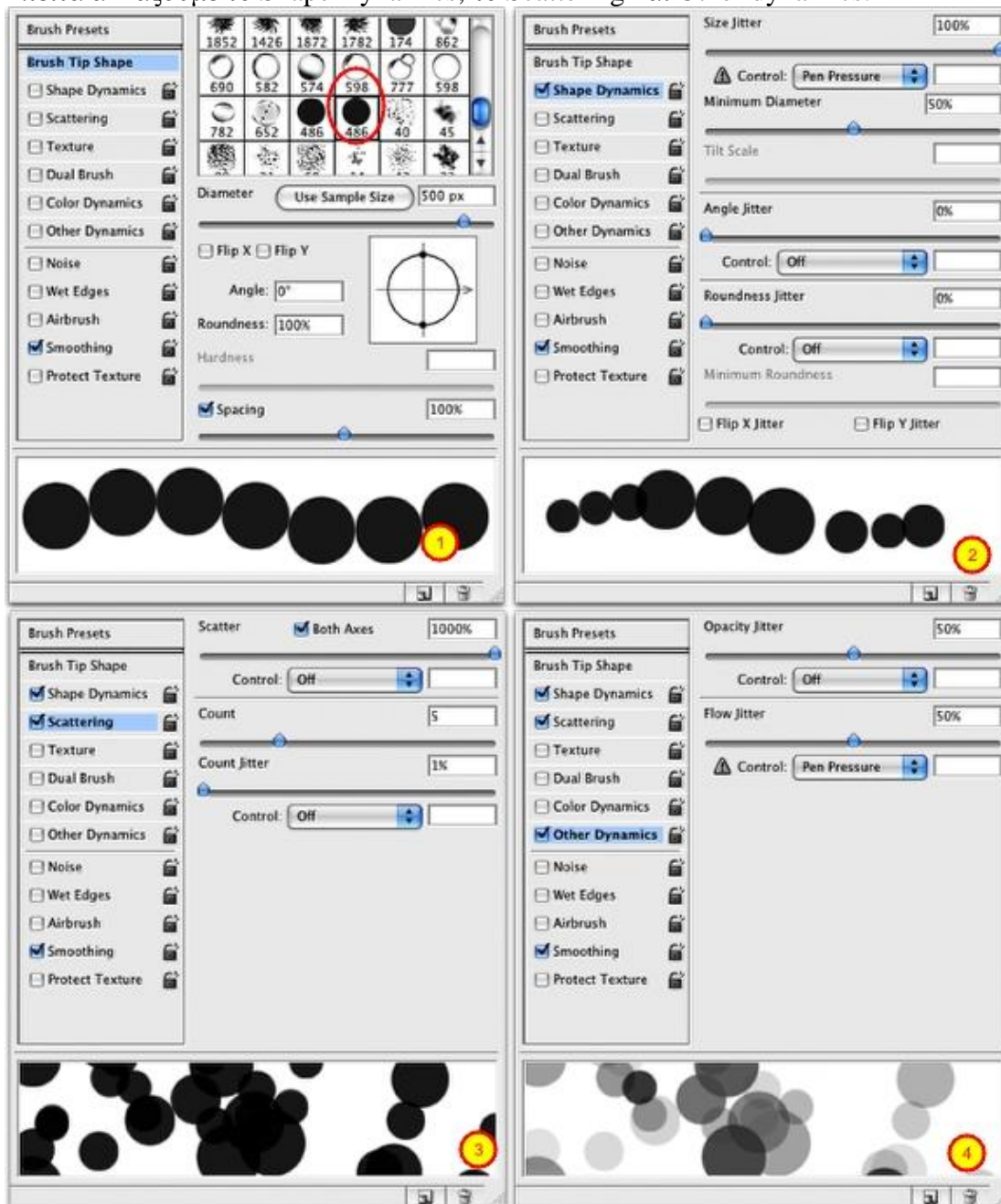
Σε ένα **νέο layer** εφαρμόζω ένα πολύχρωμο ντεγραντέ: **opacity 100%, Style Linear, Angle 45°** και χρώματα **Yellow (#00085), Cyan (#1bdaeb), Purple (#9b3b81), Orange (#d27e34)**. Φυσικά αν θέλετε μπορείτε να φτιάξετε το δικό σας ντεγραντέ.

Αλλάζω το Blending Mode από Normal σε Overlay.

Step 6

Πηγαίνουμε στο **Window>Brushes (F5)**. Το πρώτο πράγμα που κάνουμε είναι να επιλέξουμε το Brush που φτιάξαμε στο πιν. Μετά αλλάζουμε το **Spacing** όπως βλέπετε παρακάτω σε **100%**.

Έπειτα αλλάζουμε το Shape Dynamics, το Scattering και Other dynamics.



Step 7

Δημιουργώ ένα νέο layer και αλλάζουμε το **Blend Mode** σε **Overlay**. Επιλέγω από το **Brush Tool (B)** το πινέλο που δημιουργήσαμε πριν με τον κύκλο. Το μέγεθος **brush size** πρέπει να είναι περίπου 500px.



Step 8

Αφου σχεδιάσουμε μερικούς κύκλους, πηγαίνουμε στο **Filter>Blur>Gaussian Blur** και επιλέγουμε **20 pixels στο Radius**.

Step 9

Δημιουργούμε ένα **νέο Layer** και αφού εφαρμόσουμε πάλι το νέο μας Brush με μικρότερο μέγεθος αυτή την φορά περίπου 300 pixels, πηγαίνουμε στο **Filter>Blur>Gaussian Blur** με **4 pixels στο Radius**.

Δεν ξεχνάμε να αλλάξουμε το **blending Mode** από **normal** σε **Overlay**.

Step 10

Δημιουργούμε ακόμα **νέο layer** και εφαρμόζουμε τα παραπάνω, μόνο που αυτή την φορά το brush θα έχει ακόμα μικρότερο μέγεθος: περίπου 150 pixels. Εφαρμόζουμε **πάλι Gaussian Blur** με **1 pixel στο Radius**.

Δεν ξεχνάμε να αλλάξουμε το **blending Mode** από **normal** σε **Overlay**.